BrightLink®



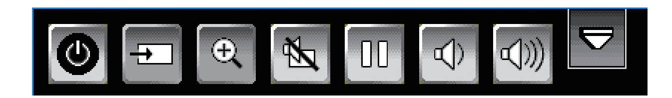
Comienza aquí

Sigue los pasos indicados en esta guía para configurar tu proyector BrightLink:

1. Conecta tu computadora y enciende el proyector
2. Confirma que el software está instalado
3. Realiza la calibración
   - Uso del control remoto
4. Utiliza los lápices interactivos
   - Selección de la herramienta correcta
5. Utiliza el modo Anotación PC Free

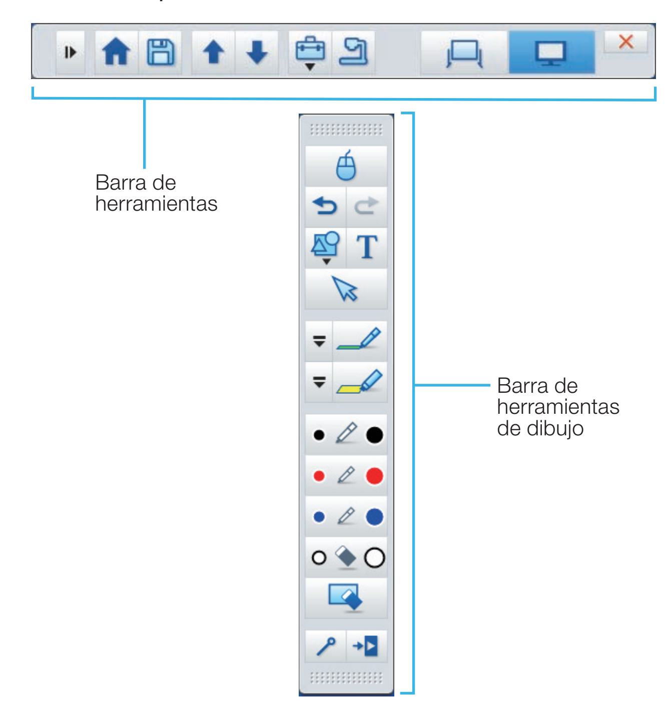
Interactividad BrightLink

La barra de herramientas de control del proyector te permite controlar el proyector desde la pantalla como lo harías con un control remoto.



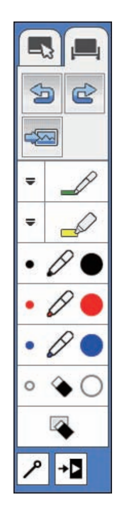
Los lápices interactivos BrightLink convierten cualquier pared o mesa en un área interactiva, con o sin una computadora.

- Con una computadora, puedes utilizar las herramientas Easy Interactive Tools. Este software te permite utilizar el lápiz interactivo como mouse para anotar, guardar e interactuar con el contenido de tu computadora



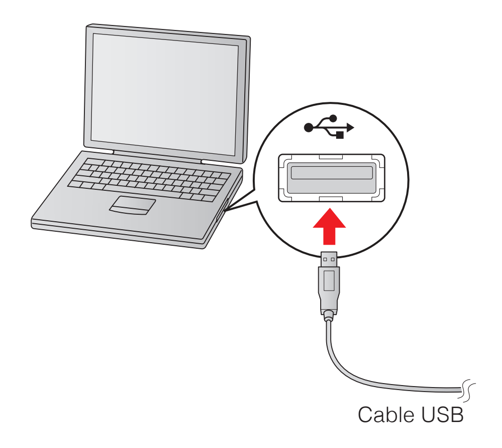
- Sin una computadora, puedes utilizar la barra de herramientas integrada del proyector (Anotación PC Free). Esto te permite anotar imágenes provenientes de una cámara de documentos, una tableta, un reproductor DVD o cualquier otra fuente conectada al proyector.

  Tus estudiantes y colegas pueden conectar sus propias computadoras portátiles y hacer anotaciones utilizando la barra de herramientas integrada, sin tener que instalar el software.

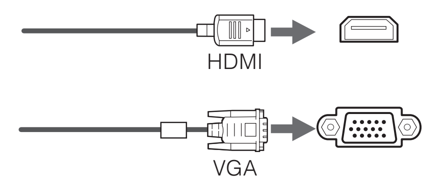


1 Conecta tu computadora y enciende el proyector

1 Conecta el cable USB desde el puerto USB **TypeB** del proyector directamente a cualquier puerto USB disponible en la computadora.



2 Conecta el proyector a la computadora con un cable HDMI o VGA.



3 Pulsa el botón ⏻ de encendido azul del control remoto para encender el proyector.

En Windows®, es posible que veas mensajes acerca de drivers de dispositivos o hardware nuevo.

4 El idioma predeterminado del sistema de menús es inglés. Para seleccionar otro idioma, pulsa el botón **Menu** del control remoto. Selecciona el menú **Extended** y pulsa el botón ↵/🖱. Selecciona **Language** y pulsa el botón ↵/🖱. Selecciona **Español** y pulsa el botón ↵/🖱. Pulsa el botón **Menu** para salir del sistema de menús.

5 Muestra una imagen desde la computadora. Si la imagen no aparece, realiza una de estas acciones:

- En algunas computadoras portátiles con Windows, es posible que tengas que mantener presionada la tecla **Fn** del teclado y pulsar la tecla **F7** o la tecla de función que te permite mostrar imágenes en un monitor externo. La tecla puede presentar un icono como 💻/🖵 o denominarse **CRT/LCD**.
- En una computadora Mac, es posible que tengas que abrir **Preferencias del Sistema** y seleccionar **Pantallas**. Selecciona la pantalla o **LCD en color**, si es necesario, luego haz clic en la ficha **Organizar** o **Alineación** y selecciona la casilla de verificación **Pantallas duplicadas**.
- Pulsa el botón **Source Search** del control remoto.



Confirma que el software interactivo está instalado

Es posible que ya tengas el software interactivo en tu computadora, o quizás tengas que instalarlo. Para OS X, necesitas el software Easy Interactive Driver y Easy Interactive Tools (u otro software interactivo). Para Windows, solamente necesitas Easy Interactive Tools (u otro software interactivo).

Realiza las siguientes acciones para determinar si el software Easy Interactive Tools está instalado en tu computadora:

Si estás utilizando una computadora Mac:
Busca las carpetas Easy Interactive Driver y Easy Interactive Tools en la carpeta Aplicaciones en el disco duro. Si ves estas carpetas, el software Easy Interactive está instalado.

Si estás utilizando Windows:
Windows 8.x
Navega a la pantalla **Aplicaciones** y selecciona **Easy Interactive Tools**.

Todas las otras versiones
Selecciona o **Inicio** > **Todos los programas** o **Programas** > **EPSON Projector** > **Easy Interactive Tools Ver. 3**. Si ves la opción Easy Interactive Tools Ver. 3, el software está instalado.

Si el software no está instalado, sigue los pasos descritos en la siguiente columna para instalarlo.

Si necesitas instalar el software Easy Interactive Tools

Realiza uno de los siguientes pasos:

- Utiliza el CD incluido con el proyector titulado “EPSON Projector Software for Easy Interactive Function”.



- O si prefieres, busca tu producto en la página de soporte y descarga la versión más reciente del software: **global.latin.epson.com/Soporte**

Para obtener más información sobre las herramientas Easy Interactive Tools, consulta la hoja *Consejos sobre el uso de Easy Interactive Tools* o el *Manual del usuario* del proyector BrightLink (requieren conexión a Internet).

3 Realiza la calibración

La calibración coordina la posición del lápiz con la ubicación del cursor. Si la posición del lápiz y la ubicación del cursor no coinciden, puedes realizar una calibración automática, o puedes realizar la calibración manualmente para obtener una mayor precisión. No necesitas una computadora y tampoco tendrás que realizar la calibración otra vez a menos que el proyector o la imagen se mueva, o se cambie el tamaño de la imagen.

1 Para iniciar la calibración, pulsa el botón **User** del control remoto.

2 Cuando veas la pantalla Calibración automát., realiza una de las siguientes acciones:

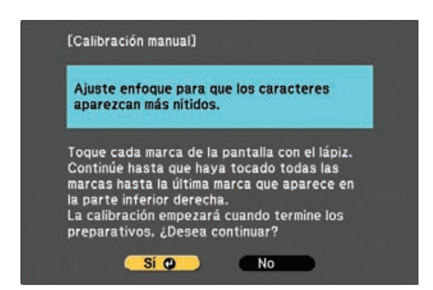
- Pulsa el botón ↵/🖱 para realizar la calibración automática, luego espera hasta que se termine de realizar la calibración.
- Selecciona **No**, luego pulsa el botón ↵/🖱 y sigue los siguientes pasos para realizar la calibración manual.

3 Pulsa el botón **Menu** del control remoto, selecciona el menú **Extendida** y pulsa el botón ↵/🖱.

4 Selecciona el ajuste **Easy Interactive Function** y pulsa el botón ↵/🖱.

5 Selecciona **Calibración manual**, luego pulsa el botón ↵/🖱.

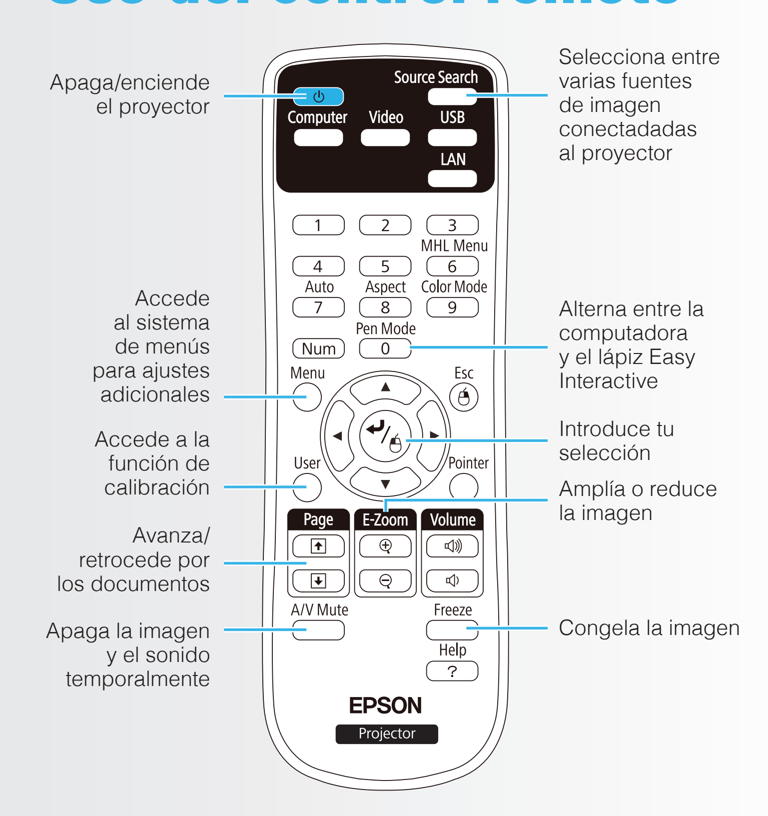
6 Cuando veas esta pantalla, pulsa el botón ↵/🖱 para seleccionar **Sí**.



7 Toca los círculos en la pantalla para realizar la calibración manual.

Para obtener instrucciones más detalladas, consulta el *Manual del usuario* en línea del proyector BrightLink.

Uso del control remoto

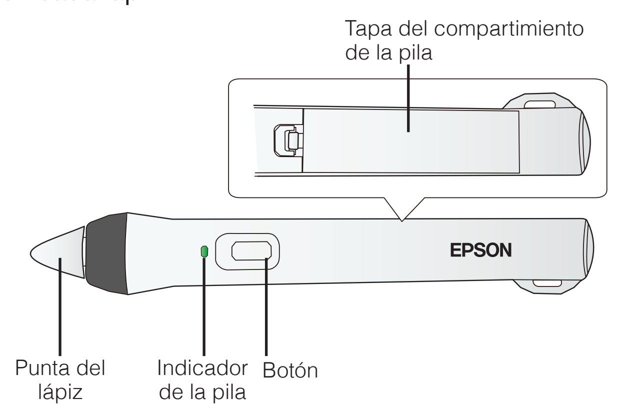


Para obtener más información sobre cómo utilizar el control remoto y los botones que ahorran tiempo, consulta el *Manual del usuario* en línea del proyector BrightLink.

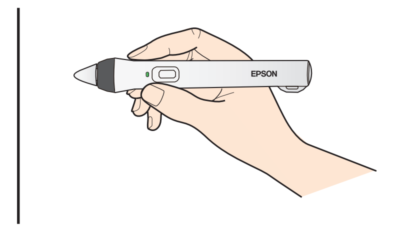


Utiliza los lápices interactivos

El proyector incluye 2 lápices que tienen puntas de diferente color, una naranja (lápiz interactivo A) y otra azul (lápiz interactivo B). Asegúrate de instalar una pila AA en cada lápiz.



- Para activar el lápiz, toca la punta del lápiz o pulsa el botón a un lado del lápiz. El indicador luminoso verde se enciende brevemente. Si la pila está baja, el indicador parpadea.
- Mantén el lápiz perpendicular a la pizarra, tal como se muestra a continuación.



- Para hacer clic con el botón izquierdo del mouse, toca la pizarra con el lápiz.
- Para hacer doble clic, toca la pizarra dos veces.
- Para hacer clic con el botón derecho del mouse, pulsa el botón a un lado del lápiz.
- Para hacer clic y arrastrar, toca la pizarra y arrastra con el lápiz.
- Para mover el cursor, pasa el lápiz sobre la pizarra sin tocarla.
- Cuando termines de utilizar el lápiz, colócalo en un lugar alejado de la pantalla de proyección.

Nota: Los lápices se desactivan automáticamente después de 20 minutos de inactividad. Toca la punta del lápiz o pulsa el botón a un lado del lápiz para activarlo de nuevo.

Selección de la herramienta correcta

Si ya tienes un software de anotación, puedes utilizarlo con el proyector BrightLink. Si estás utilizando Microsoft® Office 2003 o posterior, también puedes utilizar las “herramientas de tinta” para agregar notas manuscritas a tus documentos y presentaciones de PowerPoint®.

A continuación se proporcionan algunos consejos sobre cómo elegir entre las herramientas incluidas con el proyector BrightLink:

	Barra de herramientas integrada	**Easy Interactive Tools**
Anotar en la pantalla de la computadora	•	•
Anotar en un fondo blanco		•
Anotar en imágenes provenientes de cámaras de documentos u otras fuentes	•	•
Utilizar ambos lápices al mismo tiempo	•	•
Guardar anotaciones		•

5 Utiliza el modo Anotación PC Free

La barra de herramientas integrada del proyector te permite hacer anotaciones sobre imágenes provenientes de otros dispositivos conectados al proyector, tal como una cámara de documentos, una tableta u otra fuente.

1 Pulsa uno de los botones de fuente del control remoto para seleccionar la fuente de la imagen que deseas anotar.

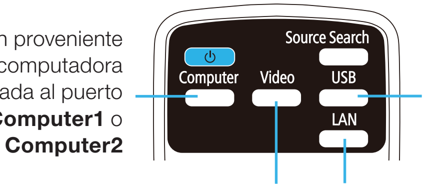


Imagen proveniente de una computadora conectada al puerto **Computer1** o **Computer2**

Imagen proveniente de un dispositivo externo conectado al puerto **USB**

Imagen proveniente de una computadora con una conexión HDMI o de un reproductor de video

Imagen proveniente de una computadora o un iPad conectados a través de una red alámbrica o inalámbrica

2 Para activar la barra de herramientas, toca la pizarra con el lápiz. Si no ves el icono, toca el icono y luego toca el icono.

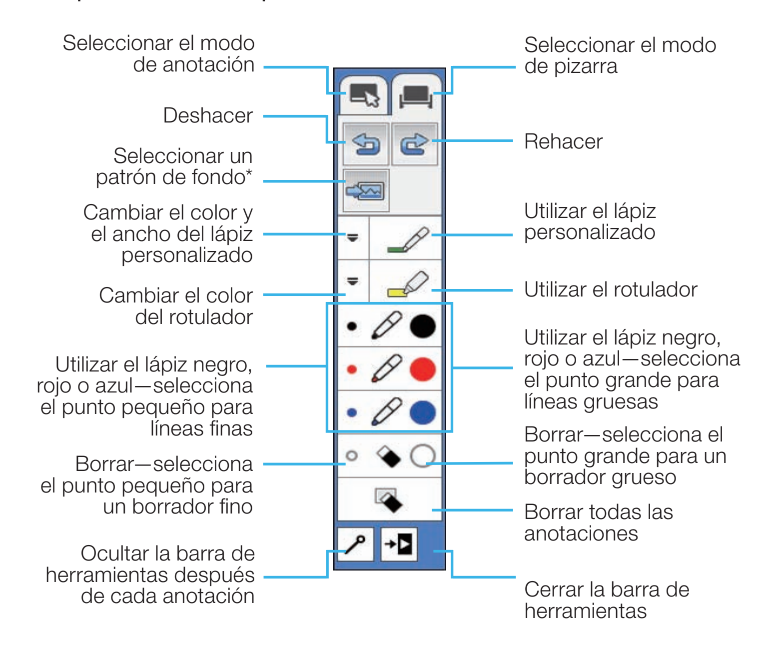
Nota: Si solamente ves el icono, el proyector ya está en modo Anotación PC Free.

3 Para cerrar la barra de herramientas, selecciona el icono en la parte inferior de la barra de herramientas.

Nota: Varias de las herramientas integradas son las mismas que las herramientas Easy Interactive Tools, pero hay menos funciones disponibles.

Hay dos barras de herramientas diferentes disponibles en modo Anotación PC Free, una para el modo de anotación y otra para el modo de pizarra.

- El modo de anotación muestra la barra de herramientas integrada sobre cualquier imagen que estás proyectando.
- El modo de pizarra te permite proyectar una pantalla blanca o negra o un patrón de fondo, y utilizar el lápiz para escribir o dibujar igual como lo harías en una pizarra o en un pizarrón.



* En el modo de anotación, no aparece la herramienta de seleccionar fondo.

¿Necesitas ayuda?

Argentina	(54 11) 5167-0300 0800-288-37766	**México**	01-800-087-1080
		México, D.F.	(52 55) 1323-2052
Bolivia*	800-100-116	**Nicaragua***	00-1-800-226-0368
Chile	(56 2) 2484-3400	**Panamá***	00-800-052-1376
Colombia	018000-915235	**Paraguay**	009-800-521-0019
Bogotá	(57 1) 523-5000	**Perú**	0800-10126
Costa Rica	800-377-6627	**Lima**	(51 1) 418-0210
Ecuador*	1-800-000-044	**República Dominicana***	1-888-760-0068
El Salvador*	800-6570		
Guatemala*	1-800-835-0358	**Uruguay**	00040-5210067
Honduras**	800-0122 Código NIP: 8320	**Venezuela**	(58 212) 240-1111

*Para llamar desde teléfonos móviles a estos números gratuitos, póngase en contacto con su operador telefónico local.

**Marque los primeros 7 dígitos, espere un mensaje de respuesta y luego ingrese el código NIP.

Si su país no aparece en la lista anterior, comuníquese con la oficina de ventas de Epson más cercana. Pueden aplicar tarifas de larga distancia o interurbanas.

